

إطلاق منصة الفانتازي لكأس العالم للرياضات الإلكترونية بجوائز إجمالية تبلغ 200 ألف دولار

31 يوليو، 2025



The banner features a dark background with a large, ornate golden crown in the lower-left corner. The text is in white and gold. At the top left is the EWC logo. The main title is 'فانتازي كأس العالم للرياضات الإلكترونية' (Fantasy World Cup for Esports). Below it, the prize pool '\$200,000' is displayed in large gold letters, followed by 'المجموع الكلي للجوائز' (Total prize pool). To the right, two gold boxes list the prize pools for 'مرحلة PICK-EM' and 'جميع ألعاب الفانتازي', both valued at '\$100,000 مجموع الجوائز'. Below these, a screenshot of the fantasy platform interface shows game cards for VALORANT and DOTA 2. At the bottom right, a button says 'العبة الآن' (Play now) and a small text 'حاق للقفز' (Jump to the link) is visible.

كشفت مؤسسة كأس العالم للرياضات الإلكترونية اليوم عن إطلاق تجربة الفانتازي ضمن بطولة كأس العالم للرياضات الإلكترونية 2025، لتتيح للجماهير حول العالم فرصة المشاركة التفاعلية من خلال التوقع وبناء الاستراتيجيات حول المنافسات الشيقة التي تحتضنها البطولة. وتقدّم المنصة الجديدة جوائز مالية إجمالية تصل إلى 200 ألف دولار، الأمر الذي يمثل تحولاً جذرياً في مستوى التجربة الجماهيرية خلال البطولة الأكبر في تاريخ الألعاب والرياضات الإلكترونية عالمياً، ويعزز من مشاركة مجتمع الألعاب ومحبي البطولة، ويرسخ مفهوم الابتكار الرقمي.

وتتوفر تجربة الفانتازي الجديدة عبر مركز الألعاب الرسمي لبطولة كأس العالم للرياضات الإلكترونية 2025، وهي منصة فريدة تدمج التوقعات عبر مختلف الألعاب، من خلال الموقع الإلكتروني: fantasy.esportsworldcup.com وكذلك عبر التطبيق الرسمي للبطولة

على أجهزة iOS وAndroid.

وتعليقاً على هذا الموضوع، قال مايك ماكيب، الرئيس التنفيذي للعمليات في مؤسسة كأس العالم للرياضات الإلكترونية: "تهدف بطولة كأس العالم للرياضات الإلكترونية إلى إثراء تجربة الجميع ضمن منظومة الرياضات الإلكترونية، بدءاً من الجماهير وصولاً إلى نخبة الأندية واللاعبين العالميين. ومع إطلاق تجربة الفانتازي، يمكن للجماهير التفاعل بشكل أكبر مع مجريات البطولة؛ من خلال تحدي أصدقائهم، ودعم أنديتهم المفضلة، واختبار معرفتهم بعالم الألعاب. نتطلع لتجربة تنقل الجماهير من مقاعد المتفرجين إلى دائرة المنافسة".

وتتميّز المنصة بخصائص تسجيل النقاط الفورية والتنقل السلس وميزات المشاركة عبر وسائل التواصل الاجتماعي، ما يتيح للجماهير متابعة مجريات البطولة والتفاعل معها باستمرار، سواء كانوا يتنافسون مع الأصدقاء؛ أو يدعمون أنديتهم المفضلة؛ أو يختبرون مقدار معرفتهم في عالم الألعاب.

وتتضمن تجربة الفانتازي في كأس العالم للرياضات الإلكترونية 2025 صيغة مزدوجة تتيح للجماهير المشاركة والتفكير الاستراتيجي للفوز، حيث يقدّم مفهوم التوقعات المباشرة فرصة التوقع عبر جميع الألعاب الـ 24 ضمن البطولة. ويمكن للجماهير التنبؤ بأفضل ثمانية مراكز في كل بطولة عبر واجهة سهلة الاستخدام، وتثبيت توقعاتهم قبيل انطلاق المنافسات وحصد النقاط بناءً على دقة التوقعات، وستكون المشاركة في التوقعات المباشرة مجانية بالكامل، كما ستضمن جوائز بقيمة 100 ألف دولار لأفضل المشاركين.

أما بالنسبة لمفهوم دوري الفانتازي الذي يبدأ عند انطلاق كل بطولة، فيقدّم مستوى أعمق من التفاعل، ويركّز على خمس ألعاب رئيسية هي: VALORANT، Counter-Strike 2، Mobile Legends: Bang، League of Legends، Dota 2. ويتيح هذا المفهوم للجماهير لعب دور الرئيس التنفيذي لأنديتهم الشخصية، عبر اختيار التشكيلة المفضلة باستخدام ميزانية افتراضية قدرها 100 مليون دولار. ويمكن للمشاركين تحسين تشكيلاتهم من خلال التبديلات وانتقالات اللاعبين والحوافز الأخرى، مع إمكانية تتبع إحصاءات اللاعبين الحقيقية في البطولة وتسجيل النقاط بناءً على الأداء الفعلي داخل اللعبة. وسيتم توزيع 100 ألف دولار إضافية كجوائز لأفضل لاعبي دوري الفانتازي، ما ينقل تجربة عشاق الألعاب والرياضات الإلكترونية إلى

مستوى جديدٍ وغير مسبوق.

وتتميّز كل لعبة ضمن دوري الفانتازي بنظام نقاط خاص يعكس طبيعة منافساتها الاحترافية. وتتوفر تجارب التوقعات المباشرة ودوري الفانتازي عبر التطبيق الرسمي أو الموقع الإلكتروني، باللغتين العربية والإنجليزية، مع إمكانية مشاركة النتائج وتتبع لوحة الصدارة، ما يعزز أجواء المنافسة المستمرة طوال البطولة.