

“مايكروسوفت” تطلق أول نموذج للألعاب بالـ AI

27 فبراير، 2025



بدأت شركة “مايكروسوفت” الأمريكية في الترويج لأول نموذج ذكاء اصطناعي توليدي مخصص لمنصات الألعاب، والذي يحمل اسم “Muse” واصفةً إياه بأنه قفزة كبيرة في مجال تطوير الألعاب. وأوضحت الشركة في تقرير بمدونتها الرسمية أن النموذج الجديد يمكنه فهم بيئة اللعب الافتراضية وتصرفات اللاعبين (WHAM)، ما يُساعد استوديوهات الألعاب في تحويل الأفكار إلى واقع بشكل أسرع وأدق وأقل تكلفة.

وأضافت أن Muse يمتاز بفهمه العميق عالم الألعاب الثلاثية الأبعاد، وكيفية استجابتها لتحركات اللاعبين عبر وحدة التحكم، حيث يتيح إنشاء تجارب لعب متسقة ومتنوعة مولدة بالذكاء الاصطناعي.

واعتماداً على بيانات مأخوذة من أسلوب اللاعبين، أصبح النموذج قادراً على توليد تجربة لعب افتراضية تحاكي اللعبة الأصلية، متضمنةً الخرائط والشخصيات الفريدة والقدرات الحركية الخاصة.